

Нова перевірочна робота

Ім'я, прізвище учня

1. Спрайтами називають (1Б.)

Спрайтами називають...

- командні блоки у Скретч
- виконавців алгоритму в середовищі Скретч
- програму Скретч
- об'єкти, створені у графічному середовищі

2. Команди групи "Рух" використовують для (1Б.)

Команди групи "Рух" використовують для

- закінчення дії на сцені
- створення зображення на полі
- керування об'єктом
- переміщення виконавця на сцені

3. **Набір команд, які може виконати виконавець – це (1Б.)**

Набір команд, які може виконати виконавець – це

- команда
- програма
- алгоритм
- система команд

4. **Файл, створений у середовищі Скретч, називають (1Б.)**

Файл, створений у середовищі Скретч, називають

- контейнером
- програмою
- алгоритмом
- проектом
- скриптом

5. **Команди, об'єднані в групи, в середовищі Скретч (1Б.)**

Команди, об'єднані в групи, в середовищі Скретч називають

- скриптом
- алгоритмом
- контейнером
- програмою

6. Як називають виконавця алгоритму в середовищі (1Б.)

Як називають виконавця алгоритму в середовищі Скретч?

- спрайт
- пепсі
- фанта
- рудий кіт

7. Для чого призначені ці кнопки? (1Б.)

Для чого призначені ці кнопки?



- для створення сцен
- для створення спрайтів
- для створення довільних об'єктів
- для створення образів спрайтів

8. Яку назву у Скретч має блок для безкінечного повто (1Б.)

Яку назву у Скретч має блок для безкінечного повторення?

- випадкове від... до...
- завжди
- якщо
- повторити ... разів

9. Вибери, як діє цей фрагмент скрипту (2Б.)

Вибери, як діє цей фрагмент скрипту



- якщо натиснули зелений прапорець, потім торкнулися спрайта, то він "говорить" фразу
- якщо натиснули зелений прапорець, спрайт буде "говорити" фразу поки до нього не торкнуться
- якщо спрайт торкнувся, а потім натиснули зелений прапорець, то спрайт "говорить" фразу

10. Що буде виконувати ця частина скрипту? (1Б.)

Що буде виконувати ця частина скрипту?



- коли натиснутий зелений прапорець, спрайт встановлюватиметься в центрі сцени
- коли натиснутий зелений прапорець, спрайт слідуватиме за вказівником мишки
- коли натиснутий зелений прапорець, вказівник мишки слідуватиме за спрайтом

11. Який розмір сцени по довжині у кроках виконавця? (1Б.)

Який розмір сцени по довжині у кроках виконавця?

- 420
- 840
- 1000
- 500
- 360
- 480
- 180
- 240
- 720