Виконуємо практичне завдання

Завдання: створити в середовищі Скретч програму, за якою виконавець Олівець малює сходинки до краю сцени.

Порядок виконання

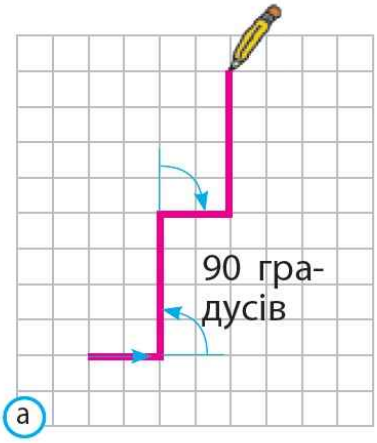
Згадайте правила безпечної роботи з комп'ютером.

1. Завантажте середовище Скретч.
2. Проаналізуйте умову задачі (мал. *а*).
3. Змініть спрайт Рудий кіт на спрайт Drawing Pencil.
4. Визначте, які команди потрібно виконати, щоб налаштувати олівець для малювання (мал. *б*).
5. Визначте, який фрагмент повторюється, та складіть скрипт для малювання цього фрагмента (мал. *в*).
6. Складіть скрипт для малювання сходинок до краю сцени, використовуючи команду завжди якщо.
7. Перевірте роботу скрипту.

Змініть програму так, щоб виконавець Олівець малював різнокольорові сходинки (мал. *г*).

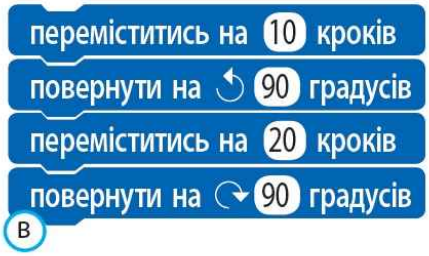
8. Завершіть роботу із середовищем Скретч.

Висновок: зазначте, як створювати алгоритми з повторенням.



а

б



в

г

www.e-ranok.com.ua